

ESCUELA DE POSGRADO NEWMAN

MAESTRÍA EN

ADMINISTRACIÓN DE NEGOCIOS



**Proyecto de Inversión para la creación de una
Tienda Deportiva Online en la ciudad de Lima, 2023**

**Trabajo de Investigación
para optar el Grado a Nombre de la Nación de:**

Maestro en
Administración de Negocios

Autores:
Ing. Vásquez Perales, Christian

Director:

Mg. Chura Quispe, Gilber

TACNA – PERÚ

2023

- 20% de similitud general

Principales fuentes encontradas en las siguientes bases de datos:

- | | |
|--|--|
| • 16% Base de datos de Internet | • 0% Base de datos de publicaciones |
| • Base de datos de Crossref | • Base de datos de contenido publicado de Crossr |
| • 16% Base de datos de trabajos entregados | |
-

“El texto final, datos, expresiones, opiniones y apreciaciones contenidas en este trabajo son de exclusiva responsabilidad del (los) autor (es)”

Índice de Contenido

Resumen	10
Introducción.....	12
Capítulo I Antecedentes del Estudio	15
1.1 Título del Tema	15
1.2 Planteamiento del Problema.....	15
1.3 Objetivos de la Investigación.....	18
1.3.1 Objetivo General.....	18
1.3.2 Objetivos Específicos	18
1.4 Metodología.....	19
1.5 Justificación.....	20
1.5.1 Teórica	20
1.5.2 Metodológica	20
1.5.3 Práctica	20
1.6 Definiciones.....	21
1.6.1 Bienestar (Well-being).....	21
1.6.2 Mind	22
1.6.3 Fitness.....	23
1.6.4 Entrenamiento Funcional	23

1.6.5 MMA.....	24
1.6.6 Muay thai	24
1.7 Alcances y Limitaciones.....	24
1.7.1 Alcances	24
1.7.2 Limitaciones.....	25
Capítulo II Marco Teórico	26
2.1. Conceptualización de las variables o tópicos clave.....	26
2.1.1 Estudio de Factibilidad.....	26
2.1.2 Estudio de Mercado	27
2.1.3 Estudio Técnico.....	30
2.1.4 Estudio Legal.....	35
2.1.5 Estudio Organizacional	36
2.1.6 Evaluación Económica.....	38
2.1.7 Evaluación Financiera.....	39
2.1.8 Estudio Ambiental	43
2.1.9 Proyecto de Inversión	47
2.1.10 eCommerce – Comercio Electrónico (Tienda online)	48
2.2 Importancia de las variables o tópicos clave	51
2.3 Análisis comparativo	52
2.4 Análisis crítico	56
Capítulo III Marco Referencial	58
3.1. Reseña histórica	58

3.1.1 La compra online.....	58
3.1.2 El poder adquisitivo en Perú	60
3.1.3 La actividad física para la mejora de la salud	61
3.1.4 Proveedores de productos deportivos online	62
3.2. Filosofía organizacional	64
3.3. Diseño organizacional.....	65
3.4. Productos de la empresa.....	67
3.5. Diagnóstico organizacional.....	69
Capítulo IV Resultados	71
4.1. Estudio de Mercado	71
4.2. Estudio Legal.....	80
4.3. Estudio Organizacional	82
4.4. Estudio Técnico.....	85
4.5. Estudio Financiero	91
4.5.1 Gastos Pre-Operativos.....	91
4.5.2 Activos Fijos	91
4.5.3 Capital de Trabajo	92
4.5.4 Inversión Inicial.....	93
4.5.5 Financiamiento	94
4.5.6 Flujo de caja (Año 1)	95
4.5.7 Flujo de caja (a 5 Años)	96
4.5.8 Punto de Equilibrio	96

4.5.9 Período de Recuperación de la Inversión (PRI).....	99
4.5.10 Indicadores de Rentabilidad	100
4.6. Estudio Ambiental	101
Capítulo V Sugerencias	103
Conclusiones.....	103
Recomendaciones	107
Bibliografía	109
Anexos	114
Anexo 01: Encuesta de Productos deportivos de altas prestaciones	114

Índice de Tablas

Tabla 1: Análisis comparativo del estudio de factibilidad	53
Tabla 2: Análisis comparativo del Proyecto de inversión	54
Tabla 3: Análisis comparativo del eCommerce	55
Tabla 4: Productos de la Empresa y su utilidad	67
Tabla 5: Análisis de Fortalezas, Oportunidades, Debilidades y Amenazas	70
Tabla 6: Mercado Potencial.....	73
Tabla 7: Compra productos deportivos	74
Tabla 8: Compraría productos deportivos con altas prestaciones	75
Tabla 9: Compraría de manera online	75
Tabla 10: Cuánto pagarías por un producto deportivo de altas prestaciones .	76
Tabla 11: Frecuencia de compra de productos deportivos	77
Tabla 12: Consumo Per Cápita	78
Tabla 13: Demanda Potencial	79
Tabla 14: Demanda potencial en valores	80
Tabla 15: Gastos Pre-operativos.....	91
Tabla 16: Unidades promedio según participación de mercado	98

Índice de Figuras

Figura 1: Estudio financiero en proyectos de inversión.....	41
Figura 2: Ventas online en el Perú.....	59
Figura 3: Organigrama de la empresa	65
Figura 4: Lima 2022. Población por Sexo, Edad y NSE.....	72
Figura 5: Uso de internet según NSE 2020 - APEIM	72
Figura 6: Cálculo de la muestra	73
Figura 7: Compra productos deportivos.....	74
Figura 8: Compraría productos deportivos con altas prestaciones.....	75
Figura 9: Compraría de manera online	76
Figura 10: Cuánto pagarías por un producto deportivo de altas prestaciones	77
Figura 11: Frecuencia de compra de productos deportivos	78
Figura 12: Demanda potencial: Escenarios	80
Figura 13: Marca denominativa y Figurativa.....	81
Figura 14: Organigrama de la empresa	83
Figura 15: Capacidad Normal y Máxima.....	86
Figura 16: Requerimientos técnicos (activos fijos)	87
Figura 17: Requerimientos de personal	87
Figura 18: Factores para la localización	88
Figura 19: Calificación y puntaje para la localización.....	88
Figura 20: Matriz de localización.....	88
Figura 21: Diseño espacial	90
Figura 22: Activos fijos.....	92

Figura 23: Capital de Trabajo	92
Figura 24: Inversión Inicial.....	93
Figura 25: Detalle de la financiación	94
Figura 26: Flujo de Caja (Año 1)	95
Figura 27: Flujo de Caja (a 5 años).....	96
Figura 28: Productos y su participación en el mercado	97
Figura 29: Margen de contribución por producto.....	97
Figura 30: Punto de equilibrio en unidades promedio (Peup)	98
Figura 31: Estado de Ganancias y Pérdidas (en punto de equilibrio).....	98
Figura 32: Valor Actual Neto (VAN), COK y TIR (Año 1)	100
Figura 33: Valor Actual Neto (VAN), COK y TIR (a 5 años).....	101